

## Die Figuren

Vierwicht	...ist ein ängstlicher junger Mathegnom, der zufällig im Wald ein kleines Bündel findet. Er hat nicht gerade viel Selbstbewusstsein, ist sehr schüchtern und wird von den anderen manchmal gehänselt. Vierwicht isst sehr gern Gripsdrops und ist ein wenig verliebt in Mediana.
Lidusa	...ist die Waldhexe im Dusterwald. Sie führt schlimme Dinge im Schilde, ist sehr launisch und lässt ihre Wut auch gern mal an anderen aus.
Rabeus	...ist der Rabe, der bei Lidusa wohnt und ihr treu ergeben viele Dienste leistet. Wie es scheint, kann er mit den Launen der Hexe ganz gut leben.
Mediana	...ist eine junge Mathegnomin, die nicht nur sehr klug und mutig ist, sondern auch sehr gütig und ausgeglichen. Sie mag ihren Freund Vierwicht sehr, doch als sie es bemerkt, ist es zu spät.
Modulus	...ist der Vorsitzende des Hohen Rates der Mathegnome. Er ist sehr besonnen, aber auch streng.
Claudius	...ist ebenfalls ein Mitglied des Hohen Rates, verantwortlich für die Landkarten und für einige Zeit ein Mentor von Mediana.
Lutin	...ist ein weiteres Mitglied des Hohen Rates.
Kalkulus	...ist Mitglied des Hohen Rates und bekannt für seine genauen Berechnungen.
Kubus	...ist Mitglied des Hohen Rates und hegt Zweifel an der Prophezeiung über Zacharias Zoddel
Areus	...ist Mitglied des Hohen Rates.

Logulus	...ist Mitglied des Hohen Rates. Er besticht durch klare Gedankengänge und das Ziehen präziser Schlüsse.
Mimi	...ist das kleine Binom. Wie Mimi aussieht und was es für eine Rolle in der Geschichte spielt, erfährst du im Buch. Es isst sehr gern Termzapfensuppe.
Mumo	...ist ein weiteres kleines Binom.
Gustav	...der Mathwurf. Er gräbt sich durch die Wälder und legt zahllose Verstecke an. Leider ist er sehr zerstreut. Er ist ein sehr redseliges Geschöpf.
Euler	...ist eine kleine Eule. Zacharias rettet sie vor dem Tod. Daraufhin begleitet sie ihn auf seinen Reisen im Dusterwald.
Axobor	...ist der Anführer der Rechentrolle. Er koordiniert die Überfälle auf die Rechenmehltransporte. Die Mathegnome sind ihm ein Dorn im Auge.
Asudil	...ist ein Geschöpf, von dem kaum etwas bekannt ist. Es lebt im Sumpf der Polynome und jeder Mathegnom, der versucht hat ihm nahe zu kommen, kehrte nicht zurück.
Feuerbachscher Greis	...ist ein verbitterter, äußerst misstrauischer Ausgestoßener, der Reisenden auflauert und sie verjagt.
Origabi	...ist eine Fee, die sehr abgelegen in den Bergen hinter dem Drachenviereck wohnt. Sie hat sich weit zurückgezogen und ist dennoch bestens über das Geschehen im Dusterwald informiert. Angeblich ist sie eine Verwandte von Lidusa.